

ARTandTECH.space, Rheine [1. Generation]

Adresse: Lindenstraße 11, 48431 Rheine

Ansprechpersonen: Daniela Nathaus

E-Mail: daniela.nathaus@artandtech.space

Website:



Foto: Pro loco

Träger: Stadt Rheine, Kulturservice

Gebäude und räumliche Situation: Der ARTandTECH.space besteht aus zwei großen, sich durch einen Innenhof verbundenen Gebäudeteilen einer ehemaligen Gewerbeimmobilie. Das Ensemble mit rund 900 qm Fläche liegt in unmittelbarer Nähe zum Bahnhof und dem Berufskolleg.

Mit Hilfe der Dritte Orte Förderung wurden u.a. finanziert:

- Teils Umbau
- Anschaffung Technik- und Kunst-Equipment

Netzwerk und Kooperationspartner: Jugendkunstschule Rheine (2020 gegründet), Berufskolleg Rheine des Kreises Rheine, Projektlabor, Kloster Bentlage

Kulturprofil und Nutzungsbausteine: Im Kern geht es um die Verbindung von Kunst und Technik an der Schnittstelle der beiden Institutionen im Haus; Jugendkunstschule und Projektlabor. Zu den Angeboten gehören Theaterabende und Konzerte sowie Tanz-, Theater-, Musik- und Kreativ-Workshops (maßgeblich von der hausinternen Jugendkunstschule), Technik-Projekt im Makerspace sowie verbindende Aktionen „dazwischen“ (z.B. Manga-Convention, Initiierung Graffiti-Gallery-Walk) sowie regelmäßige offene Gruppen (Spiele, Theater).

Trägerschaftsform: kommunal

Einbettung Dorf, Stadt, Region, ländlicher Raum: Das Projekt entstand durch einen partizipativen Prozess der Stadt Rheine. Die Leitungen von Stadtkultur Rheine (Kulturdezernat) und Kulturservice der Stadt nehmen regelmäßig und aktiv an Kerngruppentreffen teil. Man beteiligt sich an kommunalen (Bsp. Kultur Camp, Kulturnacht, Weltkindertag) regionalen Kulturformaten z.B. in Form von RKP-Förderprojekten (Bsp. Klangkunstfestival Frequenz).

Zentrale Herausforderungen und Ziele: Mobilisierung von freiwilligem Engagement in konkreter Verantwortung, dauerhafte Finanzierung des Programms abseits der Jugendkunstschule und Projektlabors und der hauptamtlichen Projektleitung.